

トリミング学科 カリキュラム

1年次

◎…必修科目 ●…選択科目

一般科目

- ◎ コンピューター演習
- ◎ キャリアマナーⅠ
- ◎ キャリアマナーⅡ
- ◎ キャリアデザイン

専門科目

- ◎ 動物飼養管理学Ⅰ
- ◎ 動物形態機能学
- ◎ 動物疾病看護学
- ◎ グルーミング基礎
- ◎ ペット・クリップ造形学

実習科目

- ◎ 飼育実習Ⅰ
- ◎ グルーミング実習Ⅰ
- ◎ グルーミング実習Ⅱ
- ◎ 動物看護学実習

2年次

一般科目

- ◎ RS特別講義

専門科目

- 動物飼養管理学Ⅱ
- ◎ 寄生虫・感染症学
- ◎ 繁殖飼養管理学
- ◎ 造形美術
- ◎ グルーミング理論
- ◎ しつけ行動理論

実習科目

- ◎ 飼育実習Ⅱ
- ハンドリング実習
- ◎ しつけ・行動実習
- ◎ グルーミング実習Ⅲ
- ◎ グルーミング実習Ⅳ
- インターン実習

時間割例

※時間割は2年生後期の一例です。

	月	火	水	木	金
1限目 (9:20 ~ 10:50)	グルーミング実習	グルーミング実習	キャリアマナー	グルーミング実習	寄生虫・感染症学
2限目 (11:00 ~ 12:30)	グルーミング実習	グルーミング実習	獣医学概論	グルーミング実習	動物飼養管理学
3限目 (13:10 ~ 14:40)	グルーミング実習	グルーミング実習	造形美術	グルーミング実習	動物疾病看護学
4限目 (14:50 ~ 16:20)	グルーミング実習	グルーミング実習	ホームルーム	グルーミング実習	-
5限目 (16:30 ~ 18:00)	-	-	-	RS特別講義	-