

## トリミング学科 カリキュラム

	授業形態	教育科目名	単位数	週授業時間数				時間数	備考
				1年次		2年次			
				前期	後期	前期	後期		
一般科目	◇	コンピュータ演習Ⅰ	2	2				30	
	◇	コンピュータ演習Ⅱ	2		2			30	
	◇	ビジネスマナー	2	2				30	
	◇	キャリアデザイン	2		2			30	
専門科目	◇	動物飼養管理学	4	2	2			60	
	◇	動物形態機能学	2		2			30	
	◇	寄生虫学・感染症学	2	2				30	
	◇	グルーミング基礎	2	2				30	
	◇	ペット・クリップ造形学	2		2			30	
	◇	造形美術	2			2		30	
	◇	グルーミング理論	2				2	30	
	◇	動物疾病看護学	2		2			30	
	◇	しつけ・行動理論	2			2		30	
	△	小動物栄養学Ⅰ	(2)			(2)		(30)	
△	小動物栄養学Ⅱ	(2)				(2)	(30)		
実習科目	◆	ハンドリング実習	1			1	1	30	
	◆	動物飼育実習Ⅰ	1		2			30	
	◆	動物飼育実習Ⅱ	1			2		30	
	◆	動物看護学実習	1	2				30	
	◆	しつけ・行動実習	1				2	30	
	◆	グルーミング実習Ⅰ	11	22				330	
	◆	グルーミング実習Ⅱ	11		22			330	
	◆	グルーミング実習Ⅲ	12			24		360	
	◆	グルーミング実習Ⅳ	11				22	330	
	◆	インターンシップ実習	2				4	60	
必要修得単位数・時間数			80	34	36	33	29	1,980	
				1050		930			

◇必修講義科目 △選択講義科目 ◆必修実習科目 ▲選択実習科目